



**CITY OF WATERBURY
DEPARTMENT OF PUBLIC WORKS
BUREAU OF RECREATION**

POOL REGISTRATION PROCEDURE

- Pool registration is required
- City of Waterbury residents who wish to swim at Hamilton/ Fulton/Washington pools and/or any Learn to Swim programs must pre-register with the Bureau of Recreation.
- Pre-registration process:
 - Must go online to www.waterburyparksrec.com and create an account with all of your household information.
 - For completion of pool registration you must go to River Baldwin Recreation Center 135 East Liberty Street, Waterbury, CT main office with proof of residency (driver's license or passport) and to have your photo taken. Please note: if completing the registration for multiple family members everyone that will be physically using the pools must be present for a photo.

STARTING JUNE 3, 2019

MONDAY-FRIDAY • 11:00AM-6:00PM

SATURDAY • 10:00 AM-3:00PM

- After household registration is complete with pictures taken you can go the website and register for Learn To Swim programs.



CIUDAD DE WATERBURY DEPARTAMENTO DE OBRAS PÚBLICAS OFICINA DE RECREACIÓN

PROCEDIMIENTO DE REGISTRO DE PISCINA

- Se requiere el registro de la piscina
- Los residentes de la ciudad de Waterbury que deseen nadar en las piscinas de Hamilton / Fulton / Washington y / o en cualquier programa de Aprender a nadar deben preinscribirse con la Oficina de Recreación.
- Proceso de preinscripción:
 - Debe usar la computadora y ir en línea a www.waterburyparksrec.com y crear una cuenta con la información de su hogar.
- Para completar el registro de la piscina, debe ir al Centro de Recreación River Baldwin localizado en la 135 East Liberty Street, Waterbury, CT, oficina principal con comprobante de domicilio (licencia de conducir o pasaporte) y tomarse una foto. Tenga en cuenta: si completa la inscripción para varios miembros de la familia, todos los que utilizarán físicamente las piscinas deben estar presentes para una foto.

EMPEZANDO JUNIO 3, 2019

LUNES - VIERNES • 11:00AM - 6:00PM

SABADO • 10:00AM - 3:00PM